



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

LEHRSTUHL FÜR LERNBEHINDERTENPÄDAGOGIK

LEHRSTUHL PÄDAGOGIK BEI GEISTIGER BEHINDERUNG UND
PÄDAGOGIK BEI VERHALTENSSTÖRUNGEN

NASHORNWERKSTATT

LEITUNG: PROF. DR. ULRICH HEIMLICH und PROF. DR. REINHARD
MARKOWETZ



Tutorial-Projekt der Nashornwerkstatt

Für viele von uns ist es mittlerweile eine Selbstverständlichkeit geworden, statt einer Bedienungsanleitung ein Tutorial zu schauen, statt eines längeren Textes lieber ein kurzes Video anzusehen, statt einer Nachricht oft eine Audio- Sprachnachricht zu senden. Man könnte diese Liste noch ewig weiterführen, würde jedoch immer zum Schluss kommen, dass die Multimedialität in unseren Alltag immer mehr Einzug erhält.

Doch warum findet man diese Diversität an Medien nicht auch an der Schule? Viele kennen vielleicht auch keine oder kaum Möglichkeiten, diese Digitalisierung ins Klassenzimmer zu bringen, wagen es nicht, aus Angst, zu scheitern oder finden es schlichtweg zu mühevoll, sich aus dem breiten Angebot an Apps und Anwendungen die eine Passende für sich zu finden.

Andere wissen vielleicht nicht, an welcher Stelle im Unterricht die Multimedialität stattfinden soll, ob sie ersetzen oder ergänzen soll und was sie den Schülerinnen und Schülern in ihrer Klasse bringt.

Gerade die jetzige Zeit zeigt uns aber, dass es sehr wichtig ist, auch auf Unterrichtsformen zurückgreifen zu können die nicht zwingend Präsenz von Seiten der Schülerschaft und der Lehrkräfte erfordern.

Diese Digitalisierung des Unterrichts ist aber nicht nur für die Lehramtsanwärter und Lehrkräfte, die bereits im Dienst und in einer Klasse sind, zentral. Auch für die Studierenden wird sich in nächster Zeit einiges ändern, da die Lehre zunehmend virtueller wird, was natürlich von allen Seiten eine gewisse Einarbeitung und Gewöhnung fordert.

Für diejenigen Studierenden, die sich gerade in einem der studienbegleitenden Praktika befinden und trotzdem in Kontakt mit den Schülerinnen und Schülern bleiben wollen und in der Klasse Aufgaben übernehmen wollen und aktiv mitgestalten wollen, stellen Formen des digitalen Unterrichts natürlich eine große Chance dar.

Um in den unterschiedlichsten Situationen nicht auf bereits erstellte Medien großer Plattformen zurückgreifen zu müssen und den bereits genannten Hürden bei der Erstellung eigener, individualisierter Medien etwas aus dem Weg gehen zu können, hat sich die Nashornwerkstatt ein Projekt einfallen lassen, welches als stets wachsende Erweiterung gedacht ist.

Unter dem Titel „Erklärvideos und andere digitale Medien im Unterricht“ wird ein vom Team der Lernwerkstatt erstelltes Dokument zu finden sein, in dem diverse Apps und Anwendungen aus den Bereichen der visuellen Gestaltung und diverse Audioformate präsentiert werden. Mit einem kurzen Steckbrief, der die relevanten Informationen gibt, sowie einer Tabelle mit eigens erstelltem Kriterienkatalog und einem Fazit ist es so möglich, innerhalb kurzer Zeit einen ersten Eindruck des vorgestellten Mediums zu erhalten.

Bei der visuellen Gestaltung gibt es vielfältige Möglichkeiten, wie man Unterricht gestalten kann, auch in den Apps, wie etwa videoscribeanywhere, sparke video, Pausecam Video Recorder, u.v.m., sind einem kaum Grenzen gesetzt. So kann man zum Beispiel aus einer einfachen Aufnahme eine Nachrichtensendung machen, durch Legetechnik und Stop- MotionFilme Vorgänge erklären, und vieles mehr.

Befolgt man das Zitat „Eine gute Erklärung ist immer eine gute Geschichte“ (LeFever 2012) und ist man ein wenig kreativ, so bieten einem Erklärvideos eine gute Chance für den digitalen Unterricht.

Bei manchen Themen oder Aufgabenstellungen ist es auch denkbar, dass man als Lehrperson statt visuellen nur auditive Impulse gibt.

Produktionen in Form von Podcasts, Hörspielen und -büchern, Interviews, etc. bieten hier recht einfache, gut plan- und umsetzbare Möglichkeiten des Unterrichtens.

Mit Anwendungen, wie zum Beispiel Audacity und Recorder Plus, ist es möglich, aufgenommene Tonspuren zu schneiden, zusammenzufügen, und in die jeweilige Form umzuwandeln.

Ob man nun mit der Flipped Classroom- Methode arbeitet, bei der neues Wissen von den Schülerinnen und Schülern mittels Videos und virtuellen Aufgaben zuhause erlernt wird und in der Schule geübt und verfestigt wird (Wolf & Dorgerloh 2020, S. 117ff.), oder ob man den Unterricht nach wie vor klassisch aufbaut, ist bei der Verwendung digitaler Medien zunächst unwichtig, da sie vielseitig einsetzbar und verfügbar gemacht werden können.

Wichtig ist, dass man sich einerseits mit dem ausgewählten Medium identifizieren kann und Spaß bei der Erstellung hat. Andererseits darf man natürlich nicht vergessen, dass das Ganze im universitären oder schulischen Setting stattfindet, die sachlich und fachlich richtige Darstellung und didaktische Aufbereitung, Einbettung und Ergänzung mit anderen, zum Teil auch analogen Materialien ist trotzdem unerlässlich..

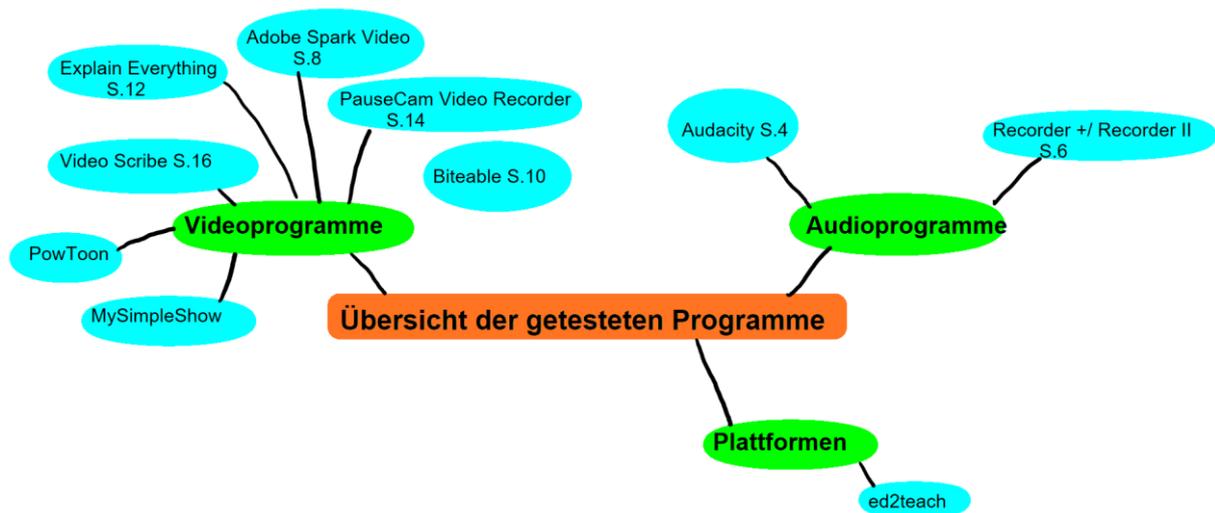
Wir, das Team der Nashornwerkstatt, hoffen, eine umfangreiche und verwertbare Datei zusammengestellt zu haben und wünschen viel Spaß beim Durchstöbern und Erfolg beim Ausprobieren der Apps und Anwendungen!

Wolf, K. D. (Hrsg.) und Dorgerloh, S. (Hrsg.) 2020. *Lehren und Lernen mit Tutorials und Erklärvideos.* Weinheim: Beltz Verlagsgruppe.

LeFever, L. 2012. *The art of explanation.* New York: John Wiley & Sons. in Wolf, K. D. (Hrsg.) und Dorgerloh, S. (Hrsg.) 2020. *Lehren und Lernen mit Tutorials und Erklärvideos.* Weinheim: Beltz Verlagsgruppe. S. 76.

Übersicht der getesteten Programme

Videoprogramme	Audioprogramme	Plattformen
Adobe Spark Video (S. 8)	Audacity (S. 4)	ed2teach
Biteable (S. 10)	Recorder + / Recorder II (S. 6)	
Explain Everything (S. 12)		
MySimpleShow		
PauseCam Video Recorder (S. 14)		
PowToon		
Video Scribe (S. 16)		



Audioprogramme:

Audacity



Technisches:

- Kosten pro App: kostenloser Download
- InApp Käufe: nicht nötig
- Kostenlose Testversion? Welche Funktionen fehlen dabei?: In der kostenlosen Vollversion ist alles relevante dabei
- Datenexport: möglich in vielen verschiedenen Formaten (MP3, WAV, OGG, MIDI, AIFF, etc.)
- Betriebssystem: Windows, Mac OS, Linux
- Internet: für Download benötigt, in der Anwendung nicht mehr
- Benötigt wird:
 - Webcam: -
 - Smartpen: -
 - Maus: -
 - Kopfhörer: optional (extern oder stationär)
 - Mikrofon: optional (extern oder stationär)
- Sprache: Deutsch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Aufnahme und Bearbeitung von Klanginformationen
- Förderschwerpunkt:
- Klassenstufen: höhere Altersstufen, ab MS

Beschreibung:

Audacity ist eine Anwendung, mit der sich auf vielfältige und sinnvolle Weise Audiodateien sämtlicher Formate importieren, aufnehmen, bearbeiten (Effekte, Schnitt, Lautstärke, Tonqualität, etc.), konvertieren und exportieren lassen.

Fazit:

Die App ist sehr übersichtlich und man schafft es, sich schnell in das Programm einzuarbeiten.

Da Audacity eine kostenlose und sehr umfangreiche Vollversion ist, müssen nicht extra Anwendungen und Funktionen dazugekauft werden.

Außerdem kann man nach der Installation (bei Mac OS jedoch sehr kompliziert!) sofort loslegen und hat innerhalb kürzester Zeit erste erfolgreiche Bearbeitungsversuche.

Plant man, Klanginformationen jeglicher Art im Unterricht einzubauen, ist Audacity – zumindest für das Erstellen durch einen Erwachsenen- absolut empfehlenswert in der Erstellung/ Bearbeitung von Audiodateien für den Unterricht.

Durch die hohe Anzahl an Funktionen der Anwendung ist die Oberfläche jedoch sehr detailliert aufgebaut und könnte für Kinder eher schwerer zu benutzen sein.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung	Keine visuelle Darstellung, da es sich um eine App im auditiven Bereich handelt	
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	-	
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	-	
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	Wichtigste Funktionen: Veränderung der Lautstärke, Audiogeschwindigkeit, Tonqualität, Einfügen von Effekten, Zusammenfügen und Zuschneiden diverser Tonspuren	5
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Ja, und zwar in allen gängigen Formaten für Audiodateien	5
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	Es gibt zu Beginn einen Link zu einem Handbuch und eine gute Erklärung auf der dazugehörigen Internetseite	5
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	nein	5
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Für eingearbeitete Benutzer nach kurzer Zeit sehr einfach, da das Programm recht intuitiv und verständlich läuft. Lediglich die Gestaltung der Benutzeroberfläche ist sehr detailliert und wirkt zu Beginn etwas überfordernd	3
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Positiv, da man nach der Einarbeitungsphase mit recht geringem Aufwand und wenigen Klicks ein qualitativ hochwertiges Endprodukt erhält	4
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Ja	3
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Mithilfe von Tutorials und Durchklicken durch die Anwendung recht einfach	4
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Logisch konstruiert, jedoch z. T. unübersichtlich	3
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Sehr hoch, da es viele Funktionen zu entdecken gibt, der Kreativität keine Grenzen gesetzt sind und auch (Anfänger-)Fehler durch Zurückklicken behoben werden können	5
Kurzanmerkungen/Besonderheiten	Macht sehr viel Spaß für Laien, wenngleich es auch für professionelles Arbeiten geeignet ist!	
Links Tutorials/Website	https://www.youtube.com/watch?v=t0WM3gGE_OQ https://www.audacity.de/downloads/	
Durchschnittliche Punkte	4-5 -> sehr gut!	

Recorder+/ Recorder II



Technisches:

- Kosten pro App: kostenlose Demoversion
- InApp Käufe: pro Upgrade/ Freischaltung 1,09€, als Vollversion in iOS 4,49€
- Kostenlose Testversion? Welche Funktionen fehlen dabei?: Aufnahme von Audiodateien möglich, kostenlos Speichern in der App
- Datenexport: eingeschränkt (iOS: Speichern möglich; Android: Teilen möglich, Speichern nicht)
- Betriebssystem: iOS 13.4.1, Android
- Internet: optional
- Benötigt wird:
 - Webcam: -
 - Smartpen: -
 - Maus: -
 - Kopfhörer: optional
 - Mikrofon: optional
- Datenweitergabe an Dritte:
- Sprache: Deutsch/ Englisch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Aufnahme und Bearbeitung von Audiodateien
- Förderschwerpunkt:
- Klassenstufen: höhere Altersstufen, ab MS

Beschreibung:

Recorder+ oder Recorder II ist eine App, mit der sich Tonaufnahmen anfertigen, überprüfen, bearbeiten und teilen/ speichern lassen.

Fazit:

Die App ist sehr unübersichtlich, was zum Teil auch am Sprachwechsel zwischen Deutsch und Englisch liegt.

Durch den sehr geringen Umfang der Basisversion ist die App wenig empfehlenswert, weil man ohne Freischaltungen und Käufe nichts außer Aufnahmen und Speichern oder Teilen (je nach Betriebssystem) kann.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung	Keine visuelle Darstellung, da es sich um eine App im auditiven Bereich handelt	
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	-	
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	-	
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	In der Vollversion kann die Sprechgeschwindigkeit der Audiodatei verringert/erhöht werden, Dateien schneiden. In der Basisversion kann man lediglich aufnehmen. Tonqualität, etc. nicht modifizierbar	2
- Sonstiges?		
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Je nach Betriebssystem möglich, jedoch in der Demoversion sehr beschränkt	2
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	Es gibt zu Beginn eine kurze Präsentation mit 5 Slides, in denen jeweils per Pfeil auf die Funktionen gezeigt wird. Diese Präsentation macht „Lust auf mehr“, was allerdings in der Demoversion nicht möglich ist	2-3
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	Aufnahmezeit und Export-, sowie Importorte in der Basisversion sehr begrenzt	1
- Sonstiges?		
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Kompliziert, da immer wieder zwischen Deutsch und Englisch gewechselt wird (-> schwierig für den Förderschulbereich)	2
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Okay,, da die App nicht über sehr viele Funktionen verfügt	3
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Nicht zu viele Buttons, jedoch auch nicht intuitiv bedienbar	3
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Nicht allzu schwer, da es wenige zu entdeckende Funktionen gibt	3
- Sonstiges?		
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	sehr dunkel (in der App für das iPad)	1
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Durch die geringe Anzahl an Bearbeitungsmöglichkeiten eher gering	3
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	-	
- Sonstiges?	Zu Beginn sehr hohe Motivation, da die Einführungsslides sehr interessant sind	3
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten	Eher ungeeignet	
Links Tutorials/Website		
Durchschnittliche Punkte	2	

Videoprogramme:

Adobe Spark Video



Technisches:

- System: Smartphone-App
- Kosten pro App: kostenlos
- InApp Käufe:
 - möglich, aber nicht zwingend notwendig
 - Kosten für ein „Creative Cloud-Abo“ 9.99 USD
- Kostenlose Version:
 - Kleines Wasserzeichen am Rand jeder Folie
 - Wasserzeichen im Abspann jedes Videos
- „Creative Cloud-Abo“:
 - Auf kostenloser Version aufbauend
 - Videos können mit eigenem Logo, speziellen Farben und Schriften versehen werden
- Datenexport: immer möglich
- Betriebssystem:
 - iOS 11 oder höher
- Internet: nur zum Herunterladen nötig
- Benötigt wird:
 - iPad oder iPhone
 - Laptop (auch eine Webversion möglich)
--> der Testbericht bezieht sich nur auf die Tablet-/Handyversion
- Sprache: Deutsch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Fächerübergreifend
- Förderschwerpunkt: auf keinen Förderschwerpunkt begrenzt
- Klassenstufen: keine Einschränkungen

Beschreibung: Adobe Spark Video ist eine einfach aufgebaute App, mit der Videos erstellt werden können. Die App ist leicht zu handhaben und selbsterklärend. Die Videos werden aus mehreren Folien erstellt, die aneinander gereiht werden und mit Text, Bildern oder Symbolen versehen werden können. Zusätzlich kann Musik hinterlegt oder mit der eigenen Stimme etwas gesprochen werden. Weiterhin ist es möglich zwischen verschiedenen Layouts und unterschiedliche Themen und Hintergründe zu wählen. Dementsprechend sind dann die Folien beispielsweise im Comic-Style, einer schwarz-weiß Optik oder im Retro-Look gehalten. Leider lassen sich keine Dokumente oder PDF Dateien direkt in die Folien einfügen. Deshalb am besten einen Screenshot vom Dokument machen und diesen dann aus den Fotos auswählen und einfügen.

Fazit:

Eine kostenlose App, mit deren Hilfe sich ohne großes Einarbeiten schnell kleine Clips und Videos erstellen lassen. Ein In-App Kauf ist nicht notwendig, da auch in der Free-Version alle wichtigen Tools der App zugänglich sind. Auch konnte in der Free-Version keine Obergrenze beim Exportieren der Videos festgestellt werden.

Wichtig zu wissen: Die letzten beiden Folien, das „Outro“ und die „Danksagung“ lassen sich leider nicht löschen. Auch lässt sich zwischen diese Folien keine weiteren Folien einfügen.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung		
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	Keine Dokumente einfügbar, nur Screenshots davon Keine großen Animationen oder Zeichnungen	3
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	Ja, allerdings nur eine begrenzte Anzahl	3
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	-	4
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Jedes Video wird automatisch abgespeichert Exportierung bisher immer problemlos	5
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	App öffnen -> Einstellungen -> Tutorial ansehen Oder auf Youtube	5
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	Nein	5
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist ... da... ?	Einfach; die App intuitiv verwendet werden kann	5
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Gut; schnell Videos erstellt werden können und somit schnell ein Nutzen entsteht	4
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Selbsterklärend aufgebaut	5
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Gut möglich, es ein Tutorial-Video gibt	4
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Individuell anpassbar	3
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Hoch, da schnell ein Ergebnis zu Stande kommt	4
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	Hintergrundmusik, die eigenen Stimme, verschiedene Hintergründe	4
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten		
Links Tutorials/Website	https://spark.adobe.com/de-DE/ ganz runterscrollen -> „Sparke Video“ zum download auswählen	
Durchschnittliche Punkte	4,15 von 5	

Biteable

Biteable

Technisches:

- System: Web Anwendung
- Kosten: 19€ pro Monat (bzw. 15€/Monat als Jahreslizenz) für den „Starter plan“
- Kostenlose Testversion?
 - Kostenlose Testversion vorhanden
 - Beschränkt auf 10 Videoprojekte
 - Wasserzeichen vorhanden
- Datenexport: in der Testversion nicht möglich
- Datenweitergabe an Dritte: In der Testversion nur durch Upload auf SocialMedia-Plattformen oder durch das Verschicken eines Links
- Benötigt wird:
 - PC/Laptop
- Sprache: Englisch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Fächerübergreifend

Beschreibung:

Die Anwendung Biteable ermöglicht es, Videos zu erstellen. Das Programm erkundigt sich als wer bzw. für was man das Video erstellen möchte. Danach stellt Biteable Vorlagen für den gewünschten Verwendungszweck des Videos zur Verfügung, um den Erstellprozess zu erleichtern. Die Videos können gestaltet werden, indem einzelne Szenen/Folien aneinander gefügt werden. Dafür stehen eine große Menge an Folienhintergründen mit den verschiedensten Motiven und Farben zur Verfügung. Es können auch eigene Fotos verwendet werden. Zusätzlich können Text, Musik oder eine aufgenommene Tonspur eingebaut werden.

Fazit:

Das Programm lässt sich in der Free-Version nur eingeschränkt nutzen. Insgesamt lassen sich größere Zusammenhänge wegen der begrenzten Methodenvielfalt nur schwer darstellen. Die verwendbaren Folien wirken größtenteils wie aus einem Hochglanzvideo für ein Unternehmen. Meiner Meinung nach eignet sich die Anwendung um ein Produkt, ein Konzept, ein Business oder eine Dienstleistung zu bewerben, aber kaum, um Schülerinnen und Schüler Sachzusammenhänge präzise erklären zu können.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung		
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	Durch Fotos und Text und Ton	2
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	Ja; Vorlagen können verwendet werden	4
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	Nur eingeschränkt	2
- Sonstiges?	Es können nur 80 Zeichen pro Folie eingesetzt werden; das entspricht ca. 1-2 Sätzen	1
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	In der Free-Version nur über SocialMedia oder per Link; Kein Datenexport auf die eigene Festplatte	2
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	Ja; es gibt ein Tutorial	4
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	höchstens 10 Videos erstellbar	2
- Sonstiges?	-	-
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Gut; Tutorial vorhanden	4
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Gut; Videos schnell erstellt werden können	3
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Ja	4
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Nötig; um wirklich alle Möglichkeiten des Programms kennenzulernen	3
- Sonstiges?	Nur auf Englisch	3
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Nur eingeschränkt möglich	2
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Schnell Erfolg sichtbar	3
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	Musik, Hochglanzoptik, die eigene Stimme	4
- Sonstiges?	-	-
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten	-	-
Links Tutorials/Website	https://biteable.com/	
Durchschnittliche Punkte		2,9 von 5

Explain Everything



Technisches:

- Kosten pro App: Kostenloses Installieren
- InApp Käufe: 69,99€ jährlich/6,99€ monatlich für das Upgrade
- Kostenlose Testversion? Welche Funktionen fehlen dabei?: Nur 1 Whiteboardseite erstellbar
- Datenexport: mit entsprechender zusätzlichen App herunterladbar auf einen Nicht-Cloud-basierten-Datenträger oder über die Cloud möglich
- Betriebssystem: Android, iOS, Browser
- Internet: ohne Internet nur eingeschränkt möglich, deshalb empfohlen
- Benötigt wird:
 - Webcam: optional
 - Smartpen: optional
 - Maus: optional
 - Kopfhörer: optional
 - Mikrofon: optional
- Sprache: Deutsch, Englisch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Allgemein
- Förderschwerpunkt: kein spezieller
- Klassenstufen: Klassenstufenübergreifend einsetzbar

Beschreibung: Grundlage dieser App ist ein Whiteboard, auf welchem multimediale Inhalte eingebunden und interaktiv genutzt werden können. Besonders eignet sich diese App, durch die Möglichkeit sein Whiteboard aufzuzeichnen und mit einer gleichzeitigen Audioaufnahme zu kommentieren, zum Erstellen von Erklärvideos und/oder Screencasts.

Fazit: Die App bietet zahlreiche Möglichkeiten/Funktionen zum Erstellen von Erklärvideos, Meetings etc. Externe Daten, beispielsweise ein Video, eine Audiodatei, ein Dokument, eine Clipart uvm. lassen sich in diese App sehr leicht importieren. Leider kann man mit der kostenlosen Version nur eine einzelne Whiteboardseite erstellen, weshalb man doch sehr eingeschränkt wird und meiner Meinung nach keine komplexen Inhalte bearbeiten kann.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung		
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	sehr gut, jedoch fehlen einzelne Funktionen, z.B. Grafiken kleiner ziehen auf dem Whiteboard	3 Punkte
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	Es gibt viele vorgefertigte Vorlagen (z.B. Meeting, Storyboard, Timeline etc.). Auch kann man selbst eigene Vorlagen kreieren.	5 Punkte
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	Sehr variabel und individuell möglich.	5 Punkte
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Exportieren: sehr leicht. Gespeichert: In der App sehr gut, das Herunterladen auf einen nicht Cloud-basierten Datenträger ist komplizierter.	3 Punkte
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	Zu Beginn, und auch danach immer wenn man es möchte, gibt es die Möglichkeit, ein kurzes Erklärvideo, anzusehen, welches einem die Grundlagen kompakt und verständlich aufzeigt.	5 Punkte
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	Mit der kostenlosen Variante nur eine Whiteboardseite erstellbar.	1 Punkte
- Sonstiges?	Leider kann im Nachhinein das Whiteboard nicht kleiner gezogen werden und die Fläche somit vergrößert werden.	
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Auf einem Laptop/Tablet/PC leichter als auf dem Handy aufgrund der Bildschirmgröße (zielgenaueres Klicken etc.).	5 Punkte
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Gut, je mehr man Zeit investiert, desto besser wird das Ergebnis.	4 Punkte
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Ja vom Prinzip/Vorgehen ist es sehr logisch und verständlich.	5 Punkte
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Zeit zur Einarbeitung ist notwendig um mehrere Funktionen verwenden zu können und komplexere Projekte zu erstellen.	4 Punkte
- Sonstiges?	Durch das Erstellen eines Kontos kann man von verschiedenen Geräten aus auf seine „Projekte“ zugreifen.	
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Die Gestaltung ist flexibel an die eigenen Wünsche anpassbar. Optisch sehr schön.	5 Punkte
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Durch die vielen Möglichkeiten ist die Motivation hoch alles auszuprobieren und zu gestalten.	4 Punkte
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	Auch hier ist der Motivationsfaktor hoch, da die Videos/Whiteboards ansprechend wirken.	5 Punkte
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten	Sehr gute Funktionen/Möglichkeiten. Die kostenlose Version ist jedoch für große Vorträge zu einschränkend.	
Links Tutorials/Website	Website: https://explaineverything.com/ Tutorial: https://www.youtube.com/watch?v=xf0hNwV_fFA	
Durchschnittliche Punkte	4 von 5 Punkten	

PauseCam Video Recorder



Technisches:

- System: IOS
- Kosten pro App: kostenlos
- InApp Käufe: Ja (für Wasserzeichen entfernen, bessere Videoqualität, völlige Freischaltung der Funktionen, wie z.B. das Bearbeiten der fertigen Videos)
- Kostenlose Testversion? Welche Funktionen fehlen dabei?: Ja, aber mit Wasserzeichen und nur mittlerer Videoqualität, keine Videobearbeitung möglich
- Datenexport: Ja
- Internet: nicht notwendig
- Benötigt wird:
 - Webcam: nein
 - Smartpen: nein
 - Maus: nein
 - Kopfhörer: nein
 - Mikrofon: ja (Standardmikrofon am Gerät reicht)
- Datenweitergabe an Dritte: nein
- Sprache: deutsch

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Erklärvideos erstellen
- Förderschwerpunkt: alle
- Klassenstufen: alle

Beschreibung:

Die Pause Cam Video Recorder Camera App ermöglicht es, eine Videoaufnahme pausieren zu können. Nach dem Stopp kann dieses direkt weitergedreht werden. Mit einem Kauf von einzelnen Funktionen oder der App, kann ein Video auch im Nachhinein geschnitten und bearbeitet werden, sowie eine besser Videoqualität und einige Filter verwendet werden.

Fazit:

Die Pause Cam Video Recorder Camera App bietet eine super Möglichkeit, um schnell ein Erklärvideo für Schüler erstellen zu können, denn sie erspart einem einen aufwendigen Videoschnitt, bzw. -bearbeitung. Ein kleiner Nachteil bei der App stellt jedoch dar, dass in der kostenlosen Version ein Wasserzeichen in dem Film zu sehen ist. Wen dies aber nicht stört, der sollte diese App auf jeden Fall einmal ausprobieren!

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung		
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	Ist abhängig von der Kreativität des Erstellers, da dessen Erklärung mit Bildern etc. lediglich gefilmt wird.	5/5
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	nein	0/5
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	Sehr variabel, da der Ersteller dabei alles verwenden kann, was er möchte.	5/5
- Sonstiges?		
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Die Daten können leicht in der App gespeichert werden und auch direkt aus dieser exportiert werden.	5/5
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	Nein (aber die App ist sehr leicht zu bedienen, daher nicht zwingend notwendig)	2/5
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	Ja (Videobearbeitung, Wasserzeichen entfernen, Filter, höhere Videoqualität)	3/5
- Sonstiges?		
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Ist der einfach, da die Funktion sehr schlicht gehalten ist.	5/5
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	... sehr gut, da man sich dadurch sehr viel Zeit spart, die Anwendung aber sehr schnell anwendbar ist.	5/5
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Ja	5/5
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Ist der einfach, da die Funktionen auf das Nötigste reduziert sind.	5/5
- Sonstiges?		
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Die App an sich ist schlicht gestaltet. Die Videos sind abhängig vom Ersteller.	5/5
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Die Motivation ist hoch, da man so schnell ein nutzbares Erklärvideo erstellen kann und man somit durch die Zeitersparnis und die einfache Bedienung motiviert wird.	4/5
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	Sehr abhängig vom Ersteller des Videos.	4/5
- Sonstiges?		
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten		
Links Tutorials/Website	keine	
Durchschnittliche Punkte	4/5	

VideoScribe



Technisches:

- System: PC-Version
- Kosten: 25€ pro Monat (bzw. 12 €/Monat als Jahreslizenz mit Sparangebot)
- Kostenlose Testversion:
 - kostenlose Testversion: 7 Tage
 - Wasserzeichen im Video-Hintergrund
- Datenexport: unbegrenzt möglich, bis zur Ablauf der Testversion
- Betriebssystem: für Windows und MacOSX
- Benötigt wird: PC/Laptop
- Sprachen: English, American English, Español

Anwendungsbereich:

- Anwendungsbereich: Fächerübergreifend

Beschreibung: VideoScribe ist ein Programm mit dem Videos erstellt werden können. Charakteristisch für das Programm für eine Hand samt Stift, die die vom Nutzer eingefügten Texte, Bilder und Sticker im Verlauf des Videos zur gewünschten Zeit und Stelle zeichnet. Wie bei einem Whiteboard stellt das Programm eine große weiße Fläche zur Verfügung, auf der der Benutzer die nacheinander einfügbaren Bilder und Texte frei anordnen kann. Bei der Wahl des Hintergrunds können über 1000 verschiedene ausgewählt werden.

Auch die Hand, welche die gewünschten Sätze schreibt oder die Bilder malt, kann als Links- oder Rechtshänder ausgewählt werden und auch von bei der Hautfarbe völlig frei variiert werden. Sie kann aber auch ausgestellt werden, sodass die Textbausteine frei auf dem Bildschirm erscheinen.

Aus über 30 verschiedenen Kategorien wie z.B. „Animals“, „Emojis“, „people male“ oder „people female“ können Graphiken zum Einfügen ausgewählt werden. Teilweise gibt es pro Kategorie bis zu 340 unterschiedliche zur Auswahl. Zusätzlich besteht die Möglichkeit eigene Bilder einzufügen. Somit können auch lizenzfreie und nachweisfreie Bilder aus dem Internet oder der eigenen Galerie verwendet werden. Das Video kann auch mit Musik und oder der eigenen Stimme hinterlegt werden.

Fazit: VideoScribe ist ein Programm, mit dem Videos erstellt werden können.

Besonders dabei ist, dass bis ins kleinste Detail alles individuell angepasst und verändert werden kann. Da neben den vielen verfügbaren Graphiken des Programms auch eigene externe Bilder eingefügt werden können, sind der Kreativität fast keine Grenzen gesetzt. Bis auf die begrenzte Nutzungsdauer der Free-Version von 7 Tagen. Wer sich für ein monatliches Abonnement von 25€ entscheiden möchte, kann sich in der Testversion bestens selbst einen Eindruck vom Programm machen. Eine Sache die negativ aufgefallen ist: wenn man ein Video mit der eigenen Stimme hinterlegen will, kann dies nur für das gesamte Video am Stück aufgenommen werden. Einmal versprochen muss die ganze Tonspule neu aufgenommen werden. Tipp: Alternativ lässt sich die Stimmer jedoch separat (z.B. in Audacity) aufnehmen, nach Wunsch zuschneiden und dann ins Video einfügen. Anschließend kann man das Video der Audiospur anpassen.

Bewertung	Kurzanmerkungen	Punkte (max. 5)
Methodenvielfalt/Darstellung		
- Wie gut kann der Inhalt dargestellt werden?	Fast alles kann individuell angepasst werden	5
- Gibt es bereits vorgefertigte Bausteine zur Verwendung?	Ja; viele Graphiken, Hintergründe und Musik	5
- Wie variabel kann die Darstellung angewendet werden?	Sehr variabel	5
Möglichkeiten		
- Können die Daten leicht gespeichert werden oder neue Daten leicht exportiert werden?	Ja; Speicherung und Export klappen reibungslos	5
- Gibt es zu Beginn ein kurzes und hilfreiches Einführungsvideo in der App etc?	ein Video, das die Möglichkeiten der Anwendung zeigt aber kein Tutorial	4
- Gibt es Beschränkungen? Welche? (z.B. Zeit, Teilnehmeranzahl etc.)	Free-Version nur 7 Tage nutzbar Wasserzeichen	4
Nutzerfreundlichkeit		
- Die Bedienung des Programms ist... da ... ?	Gut; da es intuitiv verwendet werden kann	5
- Die Zeit-Nutzen-Kalkulation ist... da... ?	Hoch; schnell Videos erstellt werden können	5
- Ist es grundsätzlich logisch und leicht verständlich?	Auch ohne Tutorial nutzbar	4
- Die Einarbeitung ist ..., da ?	Nötig; um die Fülle der Möglichkeiten zu überblicken	4
- Sonstiges?	Anwendung nur auf Englisch oder Spanisch	3
Motivation		
- Wie ist die Gestaltung?	Äußerst individuell möglich	5
- Wie ist die Motivation beim Erstellen?	Hoch, da jedes Video bis ins kleinste Detail geplant werden kann	5
- Welchen Motivationsfaktor besitzt das Video?	Eigene Stimme; über 150 Songs zum Hinterlegen; Vielfalt an unterschiedlichen Gestaltungsmöglichkeiten	5
Kurzanmerkungen/ Besonderheiten	-	-
Links Tutorials/Website	https://www.videoscribe.co/en/ Tutorial auf Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=F-89Wg0mhYU	
Durchschnittliche Punkte		4,57 von 5