

App-Bewertungsraster

Pro Item können Punkte von 1 (unter den Erwartungen) bis 5 (Erwartungen übertroffen) verteilt werden.
Es können auch 2 oder 4 Punkte vergeben werden, wenn die Kriterien für das jeweilige nächsthöhere od. -tiefere Kriterium nicht genau zutreffend sind.

App: (Name)	★★★★★ (≅ 5 Punkten)	★★★ (≅ 3 Punkten)	★ (≅ 1 Punkt)	
Kriterium	Erwartungen übertroffen	Erwartungen erfüllt	Unter den Erwartungen	Punkte
Inhalt	App fördert eine vertiefte Auseinandersetzung mit dem angestrebten Lernbereich	App fördert die Auseinandersetzung mit dem angestrebten Lernbereich tatsächlich	App fördert bedingt oder nicht die Auseinandersetzung mit dem angestrebten Lernbereich	x
	Die Inhalte passen zu den Lehrbüchern und dem Lehrplan	Die Inhalte passen zum Lehrplan	Die Inhalte passen bedingt oder nicht zum Lehrplan	
	Ziel wird nur durch intensive Auseinandersetzung mit dem Lerninhalt erreicht werden	Ziel wird nur durch Auseinandersetzung mit dem Lerninhalt erreicht werden	Ziel kann durch Zufallsprinzip erreicht werden	
Nutzerfreundlichkeit	Die Erklärung der App ist einfach und App enthält Bedienungshilfen	Die Erklärung der App ist einfach	Erklärung der App ist herausfordernd	x
	Unabhängige und intuitive Nutzung der App	Nutzung der App mit minimaler Unterstützung	Nutzung der App nur mit hohem Unterstützungsaufwand	
	Lerneffekte sind (nahezu) sofort ersichtlich	Zeitaufwand zum Erlernen ist angemessen zum zu erwartenden Lerneffekt	Zeitaufwand zum Erlernen ist nicht angemessen zum zu erwartenden Lerneffekt	
Individualisierung	App bietet individuelle Möglichkeit zur Differenzierung	App bietet verschiedene festgelegte Differenzierungs- / Schwierigkeitsstufen	App bietet keinerlei Möglichkeit zur Differenzierung	x
	Benutzeroberfläche kann individuell angepasst werden (Schrift- und Bildgröße, Farben, Ton, Anzahl der angezeigten Objekte etc.)	Benutzeroberfläche kann teilweise angepasst werden (Schrift- und Bildgröße, Farben, Ton etc.)	Benutzeroberfläche bietet keinerlei Möglichkeiten zur Anpassung	
	Eigene Inhalte können einfach importiert (Bilder, Sounds, Wortschatz etc.)	Eigene Inhalte können nur teilweise oder erschwert importiert werden	Es können keine eigenen Inhalte importiert werden	
Motivation	App knüpft an die Lebenswelt der SuS an, nutzt verschiedene Sinneskanäle und ermöglicht vielfältige Übungsformate	App bietet vielfältige Übungsformate an	App bietet immer gleichbleibende oder monotone Aufgabenformate an	x
	App bietet eine Art Token- oder Belohnungssystem sowie Möglichkeit, Lernfortschritte zu dokumentieren	App enthält eine Art Token – oder Belohnungssystem	App bietet keinerlei Token- oder Belohnungssystem	
	App ist auf Teamarbeit ausgelegt und bietet spezifische Aufgabenformate	Nutzung der App im Team ist prinzipiell möglich	Nutzung der App im Team ist nicht angedacht od. nicht möglich	
Ø- Wertung				x,x★

Die Tabelle ist von oben nach unten und von links nach rechts zu lesen.

Jede Kategorie umfasst drei Items.

Die Kategorien werden zeilenweise bewertet. Pro Zeile wird je eine passende Auswahl getroffen.

In einer Kategorie können somit max. 15 Pkt. erreicht werden.

Für jede Kategorie wird ein Durchschnittswert ermittelt.

Die Werte aller Kategorien ergeben die Gesamtwertung

Wie gut vermittelt die App den Inhalt, den sie vorgibt zu fördern?

In welchem Verhältnis stehen Aufwand und Ertrag zueinander? Sowohl für Lehrer, als auch für die SchülerInnen.

Differenzierungsmöglichkeiten als Schlüssel zum Erfolg in der Sonderpädagogik

Lebensweltbezug für ein erfolgreiches Lernen und langanhaltender Spaß stehen hier im Fokus.

Nicht jedes Bewertungs-Item trifft immer die Kernaufgabe einer App. Diese werden dann nicht in die Berechnung der Wertung mit einbezogen.



Eine App kann in einer, od. mehreren Kategorien niedrig bewertet und dennoch nützlich für das Erreichen deiner Ziele sein. Beachte also auch immer die Wertungen der Unterkategorien und wäge ab, welche Kriterien für deine Ziele bedeutsam sind.